**AR Product placement**

**Het Probleem**

Kartonnen verpakkingen moeten interessanter worden, er is voor een kartonnen doos meestal te weinig informatie of niet interessant genoeg. Het moet dus interessanter en/of leuker worden.

**Verwachtingen opdracht gever**

Dat een kartonnen verpakking aantrekkelijker word, dat doormiddel van Augmented Reality meer over het product verteld kan worden en dat het nog interessanter word.

**Project informatie**

Start project: 7-5-2018

Deadline: 28-5-2018

Werknemers: 1 Developer, 1 Artist, externe video animator

Budget: €30.000

**Concept 1: QR Video**

Het scannen van de QR code zorgt ervoor dat er een animatie video komt van minder dan 1 minuut, waar wat informatie over het product word verteld.

**Mijn taken:** voor de demo ga ik op zoek naar een goede video voor een product en ga ik een werkende demo maken

**Instructies klant:** Moet op een kartonnen doos, Maak gebruik van Augmented Reality

**Voordelen:**

* Een korte video is snel duidelijk
* Mogelijk bij elk soort product

**Nadelen**

* Audio is storend voor andere mensen in een supermarkt
* Het kost veel tijd en geld om voor alle producten filmpjes te maken.

**Tijd:** 10 werk dagen voor een demo met optimalisatie en gamedesign document.

**Software:**

* Unity Engine
* Vuvoria

**Geld:** €7.000,-

**Concept 2: QR Game**

Het scannen van de QR code zorgt ervoor dat er een korte Mini-Game komt zo heb je bijvoorbeeld bij Venz een korte minigame dat je met een bad Venz hagelslagjes moet vangen (zoals bij de reclame).

**Mijn taken:** voor deze demo ga ik een korte minigame maken die functioneert zodra je de QR code scant.

**Instructies klant:** Moet op een kartonnen doos, Maak gebruik van Augmented Reality

**Voordelen:**

* Leuk voor de kinderen

**Nadelen:**

* Je leert verder niks over het product
* Verveelt snel, lastig om bij elk product te doen

**Tijd:** 10 werk dagen voor een demo met optimalisatie en gamedesign document.

**Software:**

* Unity Engine
* Vuvoria
* Maya
* photoshop.

**Geld:** €6.500,-

**Concept 3: QR Interactief Model**

Bij laptops en andere elektrische apparaten bij het scannen fan de doos, een 3D model laten zien van het apparaat, en er dan op kunt klikken, dat hij dan uit elkaar gaat en je zo allemaal onderdelen kunt aanklikken en zo kunt zien wat elk onderdeel doet en wat het kan.

**Mijn taken:** voor deze demo ga ik de artist vragen om een 3D model te maken die ook uit elkaar kan. Dan ga ik er voor zorgen dat elk object te gebruiken is en de juiste informatie er bij staat.

**Instructies klant:** Moet op een kartonnen doos, Maak gebruik van Augmented Reality

**Voordelen:**

* Het maakt een apparaat een stuk duidelijker wat het allemaal kan en wat er in zin

**Nadelen:**

* Kan ingewikkeld zijn om te snappen voor sommige mensen
* Alleen handig voor elektrische apparaten

**Tijd:** 10 werk dagen voor een demo met optimalisatie en gamedesign document.

**Software:**

* Unity Engine
* Vuvoria
* Maya
* photoshop

**Geld:** €6.500,-